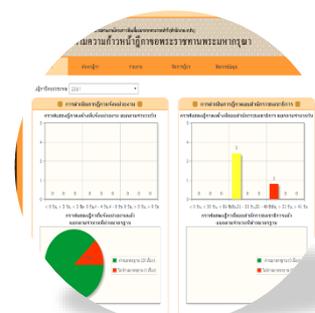




Digital law and policy

นายวัชระ หัตถภาค ผอ.ศูนย์สารสนเทศ
วันที่ 27 สิงหาคม 2562





ศูนย์สารสนเทศ สำนักงาน กปร.

ระบบและฐานข้อมูลสารสนเทศ

- Operation ส่วนเครื่องแม่ข่ายและเครือข่าย (Systems & Network)
- Operation ส่วนซ่อมบำรุง (Helpdesk or Maintenances)
- รักษาความปลอดภัยระบบสารสนเทศ
- พัฒนาและดูแลระบบ Application & Database

นโยบายด้าน IT ห้องสมุดและศูนย์ข้อมูลข่าวสาร

- นโยบายสารสนเทศ IT
- ห้องสมุด
- ศูนย์ข้อมูลข่าวสาร
- พัฒนาบุคลากรด้านสารสนเทศ

สื่อสารสนเทศประชาสัมพันธ์องค์ความรู้

- ผลิตสื่อสารสนเทศ
- ผลิตเผยแพร่พระราชดำริ
- ผลิตเผยแพร่องค์ความรู้โครงการอันเนื่องฯ



Drivers of Digitization

Changes in people's behavior, attitudes, expectations: **faster adoption**

DRIVERS

Technology Adoption

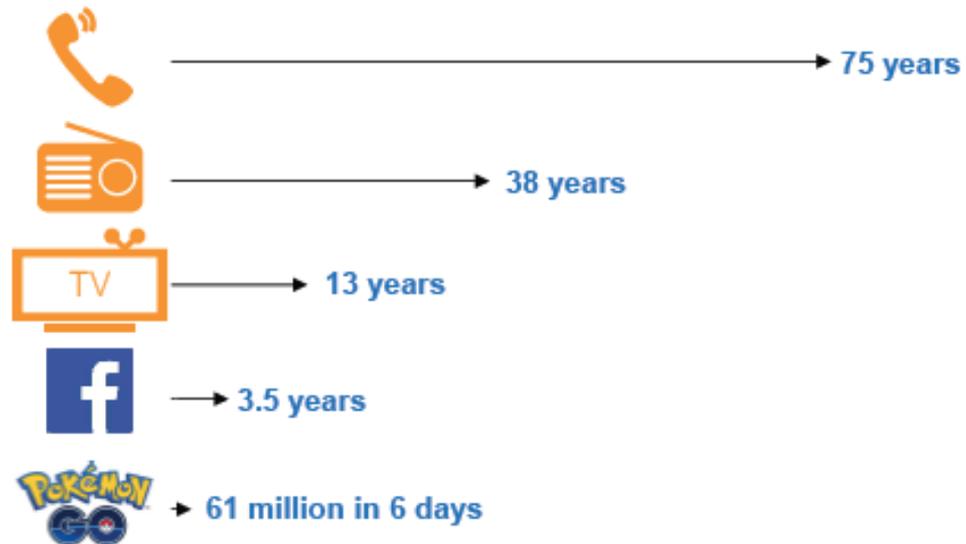
Disruption

Consumer Behavior

Globalization

Speed

Market diffusion of ideas to reach 50 million users



Sources: [Berman and Bell 2011](#), [Frey and Osborne 2013](#)

JAN
2019

DIGITAL AROUND THE WORLD IN 2019

THE ESSENTIAL HEADLINE DATA YOU NEED TO UNDERSTAND GLOBAL MOBILE, INTERNET, AND SOCIAL MEDIA USE

TOTAL
POPULATION



7.676
BILLION

URBANISATION:

56%

UNIQUE
MOBILE USERS



5.112
BILLION

PENETRATION:

67%

INTERNET
USERS



4.388
BILLION

PENETRATION:

57%

ACTIVE SOCIAL
MEDIA USERS

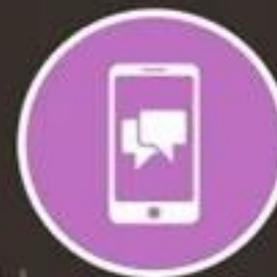


3.484
BILLION

PENETRATION:

45%

MOBILE SOCIAL
MEDIA USERS



3.256
BILLION

PENETRATION:

42%



we
are
social



we
are
social



JAN
2019

INTERNET USE: DEVICE PERSPECTIVE

BASED ON ACTIVE INTERNET USER DATA, AND ACTIVE USE OF INTERNET-POWERED MOBILE SERVICES

TOTAL NUMBER
OF ACTIVE
INTERNET USERS



we
are
social

4.388
BILLION

INTERNET USERS AS
A PERCENTAGE OF
TOTAL POPULATION



we
are
social

57%

TOTAL NUMBER
OF ACTIVE MOBILE
INTERNET USERS



we
are
social

3.986
BILLION

MOBILE INTERNET USERS
AS A PERCENTAGE
OF TOTAL POPULATION



52%

SOURCES: INTERNETWORLDSTATS, ITC, WORLD BANK, CIA WORLD FACTBOOK, EUROSTAT, LOCAL GOVERNMENT BODIES AND REGULATORY AUTHORITIES, MIDEASMEDIA.ORG, REPORTS IN REPUTABLE MEDIA. **MOBILE SHARE DATA:** A COMBINATION OF DATA FROM GLOBALWEBINDEX (Q2 & Q3 2018) AND EXTRAPOLATED DATA FROM THE SELF-SERVE ADVERTISING TOOLS OF VARIOUS SOCIAL NETWORKS (JANUARY 2019). DATA FROM GLOBALWEBINDEX REPRESENT THE FINDINGS OF A BROAD SURVEY OF INTERNET USERS AGED 16-64.

JAN
2019

THAILAND

THE ESSENTIAL HEADLINE DATA YOU NEED TO UNDERSTAND MOBILE, INTERNET, AND SOCIAL MEDIA USE



TOTAL
POPULATION



69.24
MILLION

URBANISATION:

50%

MOBILE
SUBSCRIPTIONS



92.33
MILLION

vs. POPULATION:

133%

INTERNET
USERS



57.00
MILLION

PENETRATION:

82%

ACTIVE SOCIAL
MEDIA USERS

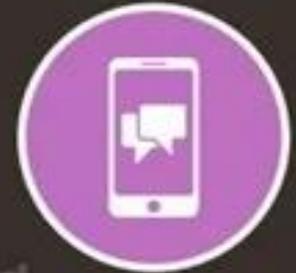


51.00
MILLION

PENETRATION:

74%

MOBILE SOCIAL
MEDIA USERS



49.00
MILLION

PENETRATION:

71%

JAN
2019

TIME SPENT WITH MEDIA

AVERAGE DAILY TIME SPENT CONSUMING AND INTERACTING WITH MEDIA [SURVEY BASED]



AVERAGE DAILY TIME
SPENT USING THE
INTERNET VIA ANY DEVICE



we
are
social

9H 11M

AVERAGE DAILY TIME
SPENT USING SOCIAL
MEDIA VIA ANY DEVICE



we
are
social

3H 11M

AVERAGE DAILY TV VIEWING TIME
(BROADCAST, STREAMING
AND VIDEO ON DEMAND)



we
are
social

3H 44M

AVERAGE DAILY TIME
SPENT LISTENING TO
STREAMING MUSIC



1H 30M

JAN
2019

TIME SPENT WITH MEDIA

AVERAGE DAILY TIME SPENT CONSUMING AND INTERACTING WITH MEDIA [SURVEY BASED]



AVERAGE DAILY TIME
SPENT USING THE
INTERNET VIA ANY DEVICE



we
are
social

9H 11M

AVERAGE DAILY TIME
SPENT USING SOCIAL
MEDIA VIA ANY DEVICE



we
are
social

3H 11M

AVERAGE DAILY TV VIEWING TIME
(BROADCAST, STREAMING
AND VIDEO ON DEMAND)



we
are
social

3H 44M

AVERAGE DAILY TIME
SPENT LISTENING TO
STREAMING MUSIC



1H 30M

JAN
2019

FREQUENCY OF INTERNET USE

HOW OFTEN INTERNET USERS ACCESS THE INTERNET FOR PERSONAL REASONS (ANY DEVICE)



EVERY
DAY



we
are
social

90%

AT LEAST ONCE
PER WEEK



8%

AT LEAST ONCE
PER MONTH



2%

LESS THAN ONCE
PER MONTH



0%

JAN
2019

TOP GOOGLE SEARCH QUERIES IN 2018

BASED ON SEARCHES THROUGHOUT 2018



#	SEARCH QUERY	INDEX
01	บอล	100
02	หนัง	70
03	ผล บอล	56
04	แอป	37
05	ทวย	37
06	บ้าน บอล	26
07	เพลง	26
08	บอล สด	25
09	บ้าน ผล บอล	24
10	FACEBOOK	20

#	SEARCH QUERY	INDEX
11	ผล บอล สด	19
12	ดูหนัง	19
13	YOUTUBE	18
14	บอล วัน นี้	17
15	แอป ทาย	16
16	ตรวจ ทวย	15
17	PANTIP	15
18	GOOGLE	13
19	หนัง ออนไลน์	11
20	ข่าว	10

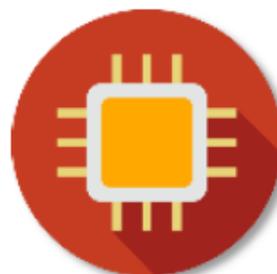
แนวโน้มเทคโนโลยีสำคัญสำหรับรัฐบาลดิจิทัล



Virtual Reality /
Augmented Reality



Advanced Geographic
Information System



Big Data



Open Any Data



Smart Machine /
Artificial Intelligence



Cloud Computing



Cyber Security



Internet of Things



Block Chain / Distributed
Ledger Technology

ที่มา: การจัดการประชุมเพื่อระดมความคิดเห็นในการจัดทำร่างแผนที่นำทางด้านเทคโนโลยีในการพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย (Digital Government Technology Roadmap) ร่วมกับศูนย์คาดการณ์เทคโนโลยีเอเปค
หน่วยงานภายใต้กำกับของ สำนักงานคณะกรรมการนโยบายวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรมแห่งชาติ (สวทน.) กระทรวงวิทยาศาสตร์

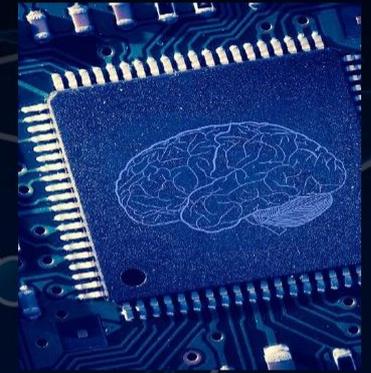
Digital Government takes the citizens' journey



Digital Government requires collaboration



Digital Government is open, inclusive and affordable



แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๐ - ๒๕๖๔



Government Integration
การบูรณาการเชื่อมโยงข้อมูลและการดำเนินงานระหว่างหน่วยงาน



Smart Operations
การนำเทคโนโลยีและอุปกรณ์ดิจิทัลมาสนับสนุนการปฏิบัติงานที่มีการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่เหมาะสม



Citizen-centric Services
การยกระดับบริการภาครัฐให้ตรงกับความต้องการของประชาชนที่เปลี่ยนแปลงอยู่ตลอดเวลา



Driven Transformation
ขับเคลื่อนการเปลี่ยนแปลงสู่รัฐบาลดิจิทัลในทุกระดับของบุคลากรภาครัฐ

1 การยกระดับคุณภาพชีวิตของประชาชน

สวัสดิการประชาชน
การเพิ่มประสิทธิภาพแรงงาน
การศึกษา
การสาธารณสุข

2 การยกระดับขีดความสามารถการแข่งขันของภาคธุรกิจ

การเพิ่มประสิทธิภาพภาคการเกษตร	วิสาหกิจขนาดกลางและขนาดย่อม
การท่องเที่ยว	ภาษีและรายได้
การลงทุน	การคมนาคม
การค้า (นำเข้า / ส่งออก)	สาธารณสุข

3 การยกระดับความมั่นคงและเพิ่มความปลอดภัยของประชาชน

ความปลอดภัยสาธารณะ
การบริหารจัดการชายแดน
การป้องกันภัยธรรมชาติ
การจัดการในภาวะวิกฤต

4 การยกระดับประสิทธิภาพภาครัฐ

การเงินและการใช้จ่าย	การบริหารสินทรัพย์
การจัดซื้อจัดจ้าง	ทรัพยากรมนุษย์และการจ่ายเงินเดือน

5 การบูรณาการและยกระดับโครงสร้างพื้นฐานรัฐบาลดิจิทัล

การบูรณาการข้อมูลภาครัฐเพื่อยกระดับบริการ	การให้ข้อมูล	โครงสร้างพื้นฐานรัฐบาลดิจิทัล
การยืนยันตัวตน และการบริหารจัดการสิทธิ	การรับฟังความคิดเห็น	ศักยภาพบุคลากรภาครัฐ

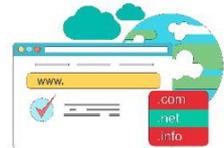
* สำหรับการปรับปรุงกฎหมาย กฎระเบียบ และมาตรฐาน มีการดำเนินการในยุทธศาสตร์ที่ 6 ของแผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม

Digital Literacy

ทักษะความเข้าใจและใช้เทคโนโลยีดิจิทัล 9 ด้าน



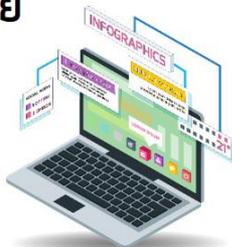
การใช้งานคอมพิวเตอร์



การใช้งานอินเทอร์เน็ต



การใช้งานเพื่อความ
มั่นคงปลอดภัย



การใช้โปรแกรมนำเสนอผลงาน



การใช้โปรแกรมประมวลคำ



การใช้โปรแกรมตารางคำนวณ

Thailand

4.0



การใช้ดิจิทัลเพื่อความมั่นคงปลอดภัย



การใช้โปรแกรมสร้างสื่อดิจิทัล



การทำงานร่วมกัน
แบบออนไลน์

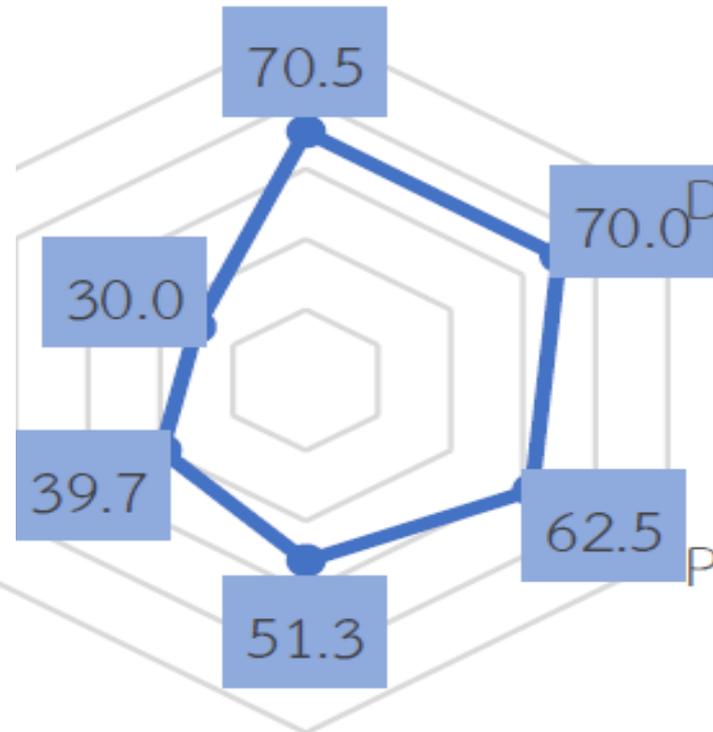
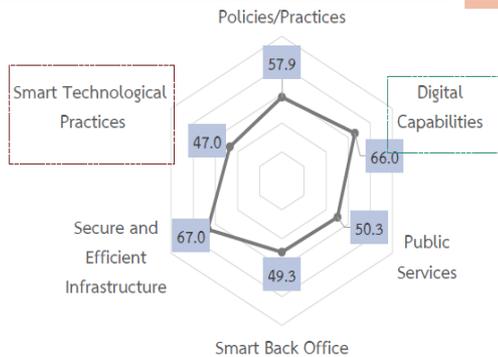
ปี 2560 สำนักงาน กปร.



59.3 คะแนน

ระดับความพร้อมรัฐบาลดิจิทัล: ระดับกรม

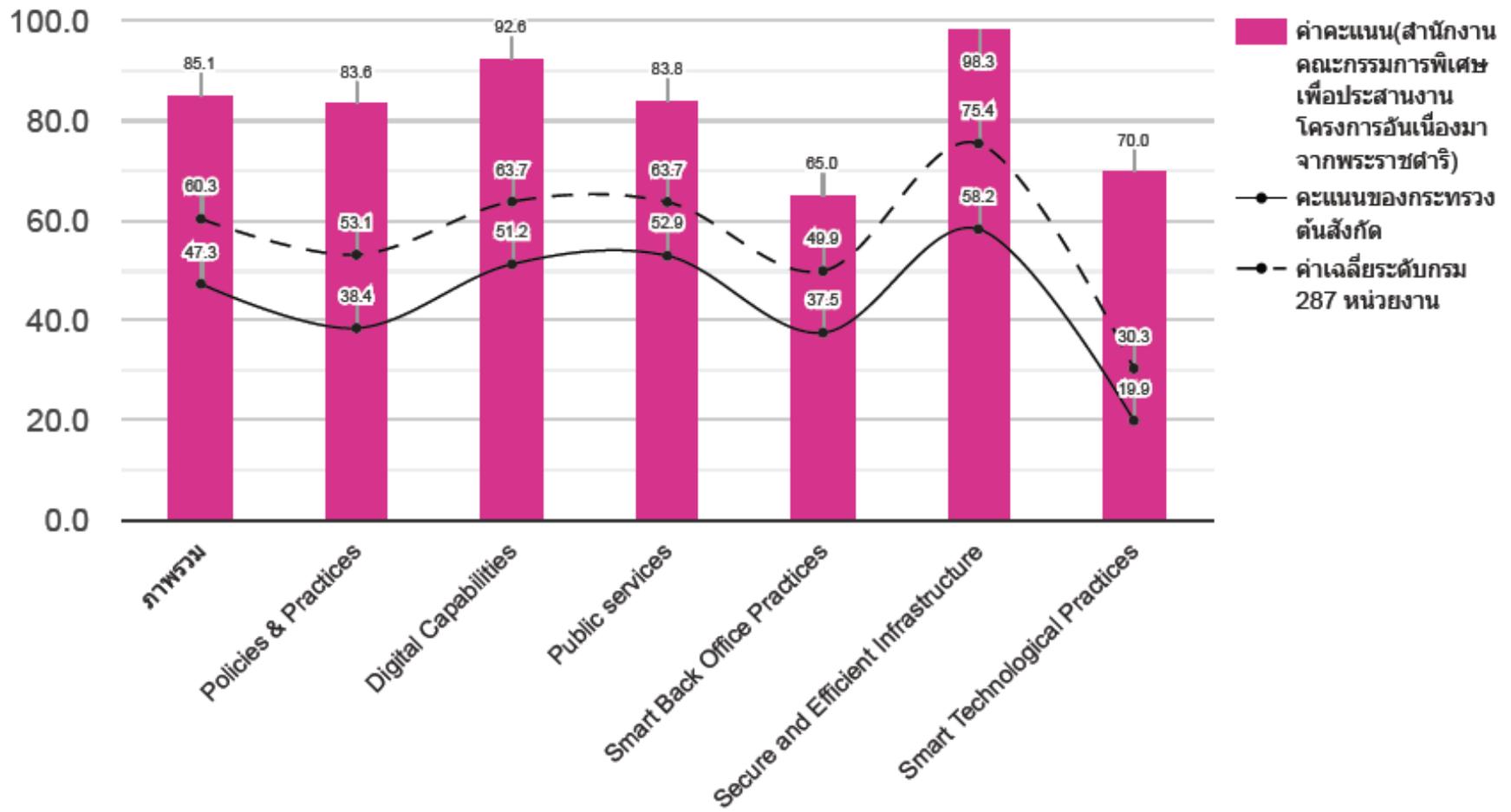
ระดับความพร้อมรัฐบาลดิจิทัลในภาพรวมของระดับกรมหรือเทียบเท่า มีค่าเท่ากับ **57.8** คะแนน



ปี 2561 สำนักงาน กปร.



85.12 คะแนน



ลำดับกฎหมายต่างๆ

พ.ร.บ. การบริหารงานและการให้บริการภาครัฐ 2562
พ.ร.บ. คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล 2562
พ.ร.บ. การรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ 2562
พ.ร.บ. ว่าด้วยธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ ฉบับแก้ไข 2562

พ.ร.บ. การพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม 2560
พ.ร.บ. ว่าด้วยการกระทำผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ ฉบับที่ 2 2560

พ.ร.บ. ว่าด้วยธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ ฉบับที่ 2 2551
--

พ.ร.บ. ว่าด้วยการกระทำผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ 2550
--

กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

พ.ร.บ. ว่าด้วยธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ 2544
--

กระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม

พ.ร.บ. ข้อมูลข่าวสารของทางราชการ 2540

2530

2540

2550

2560

POLICY



กฎหมายการพัฒนาดิจิทัล
เพื่อเศรษฐกิจและสังคม

- วางนโยบายและทิศทางขับเคลื่อน Digital
- กองทุนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม

คณะกรรมการดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ
สำนักงานคณะกรรมการดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ
สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล

ภาพรวม กฎหมาย ดิจิทัล

FACILITATE & STANDARD



**ELECTRONIC
TRANSACTION**

กฎหมายว่าด้วยธุรกรรม
ทางอิเล็กทรอนิกส์

- E-Transaction (e-Document, e-Signature)
- E-Commerce
- E-Trade Facilitation
- E-Service เช่น CA

สำนักงานคณะกรรมการธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์
สำนักงานพัฒนาธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ (องค์การมหาชน)



**DIGITAL
GOVERNMENT**

กฎหมายรัฐบาลดิจิทัล

- ข้อมูลและบริการภาครัฐดิจิทัล
- Data Sharing
- Open Data, Big Data
- Digital ID

คณะกรรมการรัฐบาลดิจิทัล
สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)

SECURE & TRUSTED ENVIRONMENT



DATA PROTECTION

กฎหมายคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล

- มาตรการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล
- สิทธิเจ้าของข้อมูล
- โกล่เกลี่ย ระวังข้อพิพาท

คณะกรรมการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล
สำนักงานคณะกรรมการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล



CYBERSECURITY

กฎหมายว่าด้วยการรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์แห่งชาติ

- Incident Response
- Critical Information Infrastructure Protection

คณะกรรมการการรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์แห่งชาติ
สำนักงานคณะกรรมการการรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์แห่งชาติ



POLICY CYBERCRIME

กฎหมายว่าด้วยการกระทำ ความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์

กำหนดความผิดและบทลงโทษ

- ความผิดที่ทำต่อข้อมูลคอมพิวเตอร์และระบบคอมพิวเตอร์โดยตรง
- ความผิดที่ใช้ข้อมูลคอมพิวเตอร์และระบบคอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือ
- การรวบรวมพยานหลักฐาน และการดำเนินคดี

กองป้องกันและปราบปรามการกระทำ ความผิดทางเทคโนโลยีสารสนเทศ สำนักงานปลัดกระทรวง MDES

WWW.ETDA.OR.TH | ETDA THAILAND

ETDA
นพช





เทคโนโลยีมีการพัฒนาและเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว



รูปแบบการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์มีความซับซ้อนมากขึ้น



จึงมีการปรับปรุงฐานความผิดและบทลงโทษต่อผู้กระทำความผิดให้เหมาะสมยิ่งขึ้น



พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์

(ฉบับที่ 2) พ.ศ.2560 มี 21 มาตรา จึงถูกตราขึ้นเพื่อแก้ไข พ.ร.บ. คอมฯ 2550

มาตราใน พ.ร.บ. คอมฯ 2550 ที่ยังมีผลบังคับใช้



มาตรา 5 แสกระบบ

เช่น นำ username และ password ผู้อื่นไปเข้าสู่ระบบ มีโทษจำคุก 6 เดือน ปรับไม่เกิน 10,000 บาท



มาตรา 6 เปิดเผยมาตรการป้องกันระบบ

เช่น เปิดเผยมาตรการการเข้าถึงระบบคอมพิวเตอร์ และก่อให้เกิดความเสียหายต่อผู้อื่น มีโทษจำคุก 1 ปี ปรับไม่เกิน 20,000 บาท



มาตรา 7 แสขข้อมูล

เช่น นำ username และ password ผู้อื่นไปเข้าสู่ระบบ และคัดลอกข้อมูลออกมา มีโทษจำคุก 2 ปี ปรับไม่เกิน 40,000 บาท



มาตรา 8 ดักรับข้อมูล

เช่น แอบดักรับข้อความสนทนาส่วนตัวของผู้อื่นโดยไม่ได้รับอนุญาต มีโทษจำคุก 3 ปี ปรับไม่เกิน 60,000 บาท



มาตรา 9 ทำลาย แก้ไข เปลี่ยนแปลงข้อมูลของผู้อื่น

โดยไม่ได้รับอนุญาต หรือทำให้ข้อมูลของผู้อื่นเสียหาย มีโทษจำคุก 5 ปี ปรับไม่เกิน 100,000 บาท



มาตรา 10 ระบุ ชะลอ ชัดขวางหรือรบกวน

ระบบคอมพิวเตอร์ของผู้อื่น จนไม่สามารถทำงานได้ตามปกติ มีโทษจำคุก 5 ปี ปรับไม่เกิน 100,000 บาท

Spam คืออะไร ผิด พ.ร.บ.ใหม่?



Spam

คือ ข้อมูลหรือ E-mail ที่มีลักษณะดังนี้



1. ปกปิด ปลอมแปลงแหล่งที่มาของข้อมูล
2. ก่อให้เกิดความเดือดร้อน รำคาญ
3. ไม่เปิดโอกาสให้ผู้รับบอกเลิกหรือปฏิเสธการตอบรับได้



การส่ง Spam

มีความผิดตาม พ.ร.บ. คอมฯ
มีโทษปรับสูงสุดไม่เกิน 200,000 บาท

ทำผิด พ.ร.บ. คอมฯ

กระทบโครงสร้างพื้นฐานสำคัญของประเทศ
(ไฟฟ้า การเงิน สาธารณสุข ประปา Internet)
มีโทษหนักกว่า



ศูนย์สารสนเทศ สำนักงาน กมร.



เมื่อมีการแจกข้อมูลหรือระบบ ดักจับข้อมูล ส่ง Spam
เปิดเผยแพร่มาตรการป้องกันระบบ โดยกระทบต่อโครงสร้างพื้นฐานฯ
โทษจำคุก 1-7 ปี ปรับ 10,000 - 140,000 บาท
(หากเกิดความเสียหายด้วย โทษจำคุก 1-10 ปี
ปรับ 20,000 - 200,000 บาท)



เมื่อแก้ไขเปลี่ยนแปลงข้อมูล ชัดขวางหรือชะลอการทำงานระบบ
โดยกระทบต่อโครงสร้างพื้นฐานฯ
โทษจำคุก 3-15 ปี ปรับ 60,000 - 300,000 บาท
(หากไม่เจตนาแต่ทำให้คนตาย โทษจำคุก 5-20 ปี ปรับ 100,000 - 400,000 บาท)



แก้ไขเปลี่ยนแปลง ทำให้ระบบทำงานไม่ปกติ ทำให้บาดเจ็บ ทรัพย์สินเสียหาย
โทษจำคุกไม่เกิน 10 ปี ปรับไม่เกิน 200,000 บาท
(หากไม่เจตนา แต่ทำให้คนตาย โทษจำคุก 5-20 ปี ปรับ 100,000 - 400,000 บาท)

การขายหรือเผยแพร่โปรแกรม

แบบไหนที่ผิด พ.ร.บ.คอมฯ 2560



โปรแกรมสำหรับแอสกข้อมูลหรือระบบ

ดักจับข้อมูล เปิดเผยมาตรการป้องกันระบบ
แก้ไขเปลี่ยนแปลง หรือทำให้ระบบทำงานไม่ปกติ การขายหรือเผยแพร่โปรแกรมหดังกล่าว
มีโทษ จำคุกไม่เกิน 1 ปี ปรับไม่เกิน 20,000 บาท
หากมีผู้นำไปใช้ทำผิดต่อโครงสร้างพื้นฐานสำคัญของประเทศ ผู้ขายหรือผู้เผยแพร่มีโทษทางอาญา
หากรู้ว่าโปรแกรมนี้สามารถนำไปใช้ทำผิดต่อโครงสร้างพื้นฐานสำคัญของประเทศได้



การขายหรือเผยแพร่โปรแกรม

ที่สร้างขึ้นเพื่อเป็นเครื่องมือในการทำผิดต่อโครงสร้างพื้นฐานสำคัญของประเทศ
มีโทษจำคุกไม่เกิน 2 ปี ปรับไม่เกิน 40,000 บาท
หากมีผู้นำไปใช้ทำผิดต่อโครงสร้างพื้นฐานสำคัญของประเทศ ผู้ขายหรือผู้เผยแพร่มีโทษทางอาญา



การติดต่อภาพผู้อื่นผิด พ.ร.บ. คอมฯ 2560

การสร้าง ตัดต่อ เติม หรือดัดแปลง ภาพของผู้อื่น ซึ่งทำให้ผู้อื่นเสียชื่อเสียง
ถูกดูหมิ่น ถูกเกลียดชัง หรือได้รับความอับอาย
มีโทษจำคุกไม่เกิน 3 ปี ปรับไม่เกิน 200,000 บาท
ถ้าทำกับภาพผู้ตาย และทำให้บิดา มารดา คู่สมรส หรือบุตรของผู้ตาย
เสียชื่อเสียง ถูกดูหมิ่น ถูกเกลียดชัง หรือได้รับความอับอาย
มีโทษจำคุกไม่เกิน 3 ปี ปรับไม่เกิน 200,000 บาท
(ความผิดเหล่านี้ สามารถขอมความกันได้)



ระบบสารสนเทศตามภารกิจหลัก



พระราชทาน

พระราชดำริ

ฎีกา

ประสานจัดทำ

โครงการ

ส่งมอบข้อมูล

งบประมาณ

ติดตามการ

ดำเนินงาน

ประเมินผล

ประชาสัมพันธ์/
องค์ความรู้/ขยายผล

รายงาน
มูล่งสำคัญ
ถวายเป็น

4,741 โครงการ

• web rdpb.go.th

• ระบบติดตามฎีกา e-Petition

• ระบบงบประมาณและติดตามโครงการฯ e-Project

• ฐานข้อมูลโครงการฯ (เว็บภายใน Intranet/e-Office)

• ระบบภูมิสารสนเทศโครงการอันเนื่องมา/ศูนย์เรียนรู้

projects.rdpb.go.th

• ระบบข้อมูลพระราชดำริ โครงการฯ แนวคิดฯ : KM

• ระบบข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ RDPL

ระบบสารสนเทศตามภารกิจส่งมอบข้อมูล

• ระบบสารบรรณอิเล็กทรอนิกส์ e-Saraban

• ระบบจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ e-Mail/ @rdpb.go.th

• ระบบติดตามการดำเนินงาน Management Cockpit

• ระบบบริการและจัดการรูปภาพ Gallery

• ระบบบริการคลังข้อมูลที่คอมพิวเตอร์

• ระบบ DPIS ประสิทธิภาพการของสำนักงาน ก.พ.



website สำคัญของสำนักงาน กปร.

www.rdpb.go.th



ข้อมูลพระราชประวัติ
และหลักการทรงงาน



ข้อมูลโครงการอันเนื่องมา



ข้อมูลองค์ความรู้แนวพระราชดำริ



ข้อมูลสำนักงาน กปร.



Facebook
สำนักงาน กปร.



You Tube

สำนักงาน กปร

สื่อต่าง ๆ

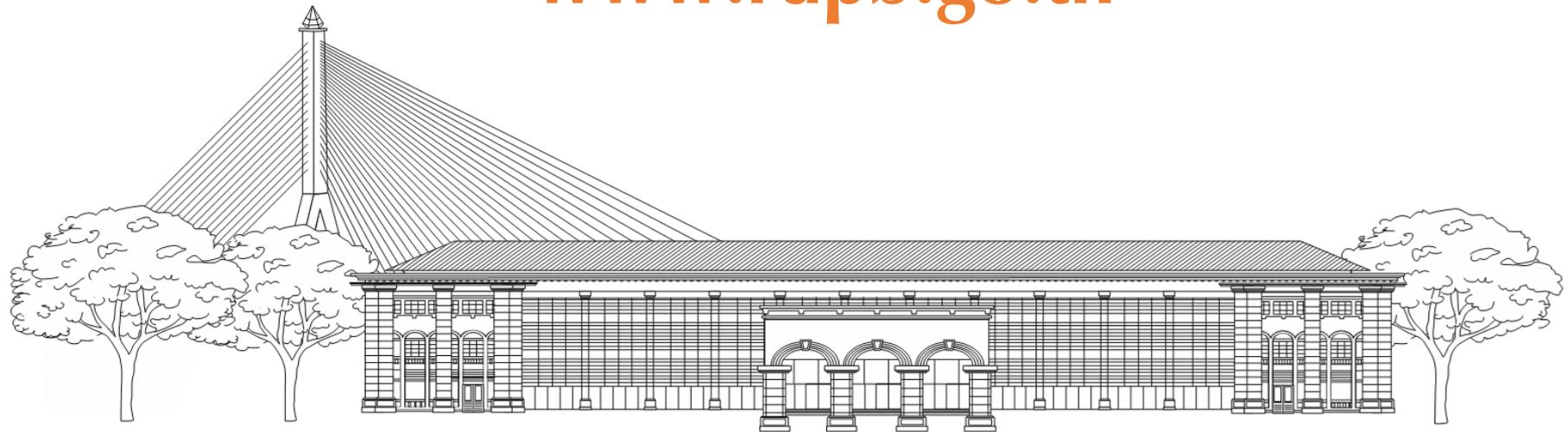


rdpb

สำนักงานคณะกรรมการพิเศษเพื่อประสานงาน
โครงการอันเนื่องมาจากพระราชดำริ (สำนักงาน กปร.)

โทร. 02-4478500

www.rdpb.go.th



การดำเนินงานที่สำคัญในปี 2561

งานนโยบาย

- พัฒนาโปรแกรมการบริหารจัดการเมล็ดพันธุ์พระราชทาน และปัจจัยการผลิต
- การรวบรวมพระราชดำริ และรูปภาพการทรงงาน
- การติดตั้ง Internet Leased Line ในศูนย์วิจัยฯ (กสทศ.)

การพัฒนาบุคลากรด้านสารสนเทศ

- อบรมคอมพิวเตอร์สำหรับเจ้าหน้าที่ กปร. และ ศูนย์วิจัยฯ 2 แห่งหลักสูตร
- อบรมระบบสารสนเทศสำหรับเจ้าหน้าที่ กปร.
- อบรมก้าวหน้า Thailand 4.0 เพื่อพัฒนาบุคลากร เจ้าหน้าที่ กปร.

การพัฒนาระบบฐานข้อมูล

- พัฒนาเว็บไซต์สำนักงาน กปร. ระยะที่ 2
- พัฒนาระบบข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ของสำนักงาน กปร.
- พัฒนาปรับปรุงระบบภูมิสารสนเทศโครงการอันเนื่องมา และศูนย์วิจัยฯ

ประชาสัมพันธ์ด้วยระบบอิเล็กทรอนิกส์

- โครงการพัฒนาเว็บไซต์ ourking
- การพัฒนาแอนิเมชันการ์ตูนองค์ความรู้



Virtual Reality / Augmented Reality

การนำเทคโนโลยี Virtual Reality (VR) และ Augmented Reality (AR) มาปรับใช้ในการจำลองภาพหรือสถานการณ์เหมือนจริง เพื่อบริหารจัดการความปลอดภัยสาธารณะ การขยายพื้นที่การรักษาสภาพไปยังพื้นที่ห่างไกล (Telemedicine) รวมถึงการเพิ่มรูปแบบใหม่ๆ ในการเรียนการสอน และการท่องเที่ยว



Advanced Geographic Information System

การนำเทคโนโลยี Advanced Geographic Information System มาใช้ในการบริหารจัดการข้อมูลในเชิงพื้นที่ โดยสามารถประยุกต์ใช้สำหรับการจัดสรรทรัพยากรด้านการเกษตร การบริหารจัดการระบบคมนาคมขนส่ง และด้านอื่นๆ



Big Data

การนำข้อมูล Big Data มาประมวลผล และใช้เป็นเครื่องมือในการคาดการณ์ และประเมินสภาพธุรกิจการให้บริการ โดยอาศัยเทคโนโลยี IoT และ Smart Machine เพื่อให้การวิเคราะห์และตอบสนองต่อผู้รับบริการเป็นแบบ real-time



Open Any Data

การเปิดเผยข้อมูลที่เป็นประโยชน์แก่ผู้รับบริการ โดยปรับปรุงเว็บไซต์ และฐานข้อมูล เพื่อสร้างการเข้าถึงจากสาธารณะมากขึ้น และผลักดันให้เกิดการเชื่อมโยงข้อมูลที่เปิดเผยเหล่านั้นกับหน่วยงานทุกภาคส่วน



Smart Machine / Artificial Intelligence

การนำเทคโนโลยี Smart Machine มาปรับใช้เพื่อให้เกิดการบริหารจัดการ และตอบสนองการให้บริการอัตโนมัติ โดยระบบ Smart Machine จะพัฒนาขึ้น และสามารถประเมินปัญหา และจัดการสมดุลตลอดห่วงโซ่การบริการ



Cloud Computing

การนำเทคโนโลยีด้าน Cloud Computing มาปรับใช้ในการเก็บข้อมูล เพื่อลดความยุ่งยากในการติดตั้งระบบ ลดต้นทุนในการดูแลระบบ และต้นทุนสำหรับการสร้างเครือข่ายด้วยตนเอง



Cyber Security

การคำนึงถึงความปลอดภัยทางไซเบอร์ (Cyber Security) โดยจัดทำมาตรฐานความปลอดภัยทางไซเบอร์ ปรับปรุงกฎระเบียบที่เกี่ยวข้องให้ทันต่อเหตุการณ์ และมีความยืดหยุ่น อีกทั้งปรับเปลี่ยน Mindset ในการจัดการประเด็นด้านความปลอดภัยทางไซเบอร์



Internet of Things

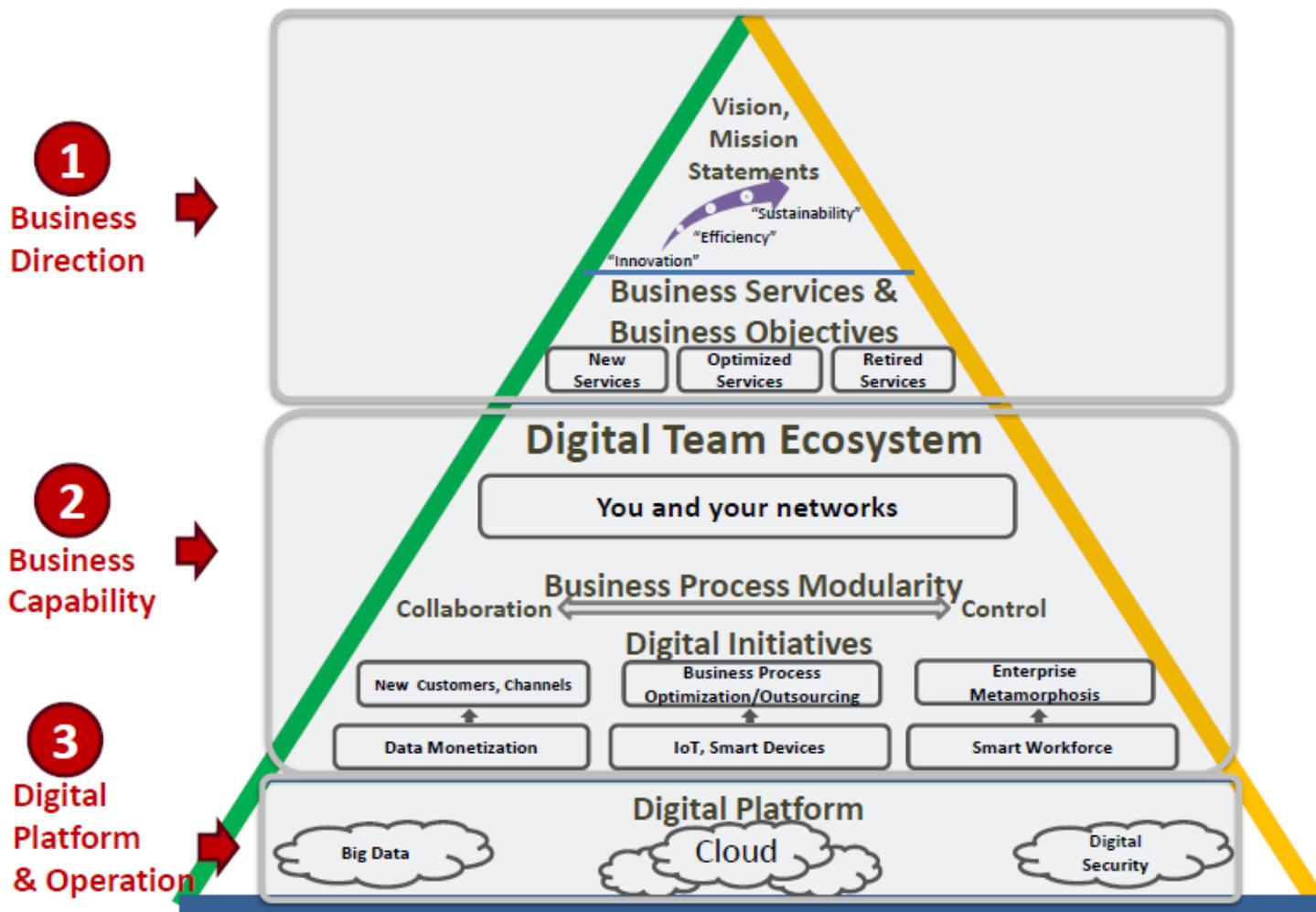
การอาศัยเทคโนโลยี IoT สร้างสภาพแวดล้อมให้ภาครัฐปรับเปลี่ยนรูปแบบบริการเป็นดิจิทัลมากยิ่งขึ้น ขณะเดียวกันเทคโนโลยีดังกล่าวยังสนับสนุนภาครัฐในด้านต่างๆ อาทิ การสื่อสาร การใช้โมบายเทคโนโลยี การวิเคราะห์ Big Data รวมไปถึงการประสานงานกับภาคธุรกิจและเอกชน



Block Chain / Distributed Ledger Technology

การประยุกต์ใช้เทคโนโลยี Block Chain ในการจัดเก็บข้อมูลและใช้ประโยชน์จากเครือข่ายเพื่อตรวจสอบความถูกต้อง และลดภาระการพึ่งพาคงกลางในการธุรกรรม ภายใต้ความปลอดภัยที่มีความน่าเชื่อถือ

Digital Transformation Reference Model



Danairat T.

Gartner's Digital Maturity Model for Government

As countries increase digital government maturity...

...value is generated across 4 key dimensions

	E-Gov.	Open	Data-Centric	Fully Digital	Smart
MATURITY LEVEL	1 INITIAL	2 DEVELOPING	3 DEFINED	4 MANAGED	5 OPTIMIZING
Value Focus	Compliance, efficiency	Transparency and openness	Constituent value	Transformation	Sustainability
Channel Strategy	Portal	Government as a platform	Nongovernment channels	Truly multichannel	Automation replaces portals
Leadership	CIO/CTO	CDO	Departments	CIO and departments	(New) CIO
Technology Focus	SOA	Open data, open service	Open any data	Things as data	Smart machines
Sourcing Strategy	Mixed	Re-insourced, cloud first	Multi-sourced	Partner sourced	Outsourced
Key Metrics	% Services on line	% Open data	Number of data-driven services	% Data from things	% Decrease of services

Government & Citizen Service Savings

Government Data Dividend



Societal Impact in key categories

Economic impact across key dimensions

POLICY



กฎหมายการพัฒนาดิจิทัล เพื่อเศรษฐกิจและสังคม

- วางนโยบายและทิศทางการขับเคลื่อน Digital
- กองทุนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม

คณะกรรมการดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ
สำนักงานคณะกรรมการดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ
สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล

ภาพรวม กฎหมาย ดิจิทัล

FACILITATE & STANDARD



ELECTRONIC TRANSACTION

กฎหมายว่าด้วยธุรกรรม ทางอิเล็กทรอนิกส์

- E-Transaction (e-Document, e-Signature)
- E-Commerce
- E-Trade Facilitation
- E-Service เช่น CA

สำนักงานคณะกรรมการธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์
สำนักงานพัฒนาธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ (องค์การมหาชน)



DIGITAL GOVERNMENT

ร่างกฎหมายรัฐบาลดิจิทัล

- ข้อมูลและบริการภาครัฐดิจิทัล
- Data Sharing
- Open Data, Big Data
- Digital ID

คณะกรรมการรัฐบาลดิจิทัล
สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)

SECURE & TRUSTED ENVIRONMENT



DATA PROTECTION

ร่างกฎหมายคุ้มครองข้อมูล ส่วนบุคคล

- มาตรการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล
- สิทธิเจ้าของข้อมูล
- โทลเก็ลภัย ระบบชีวพิพาท

คณะกรรมการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล
สำนักงานคณะกรรมการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล



CYBERSECURITY

ร่างกฎหมายว่าด้วยการรักษา ความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์แห่งชาติ

- Incident Response
- Critical Information Infrastructure Protection

คณะกรรมการการรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์แห่งชาติ
สำนักงานคณะกรรมการการรักษา
ความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์แห่งชาติ



POLICY CYBERCRIME

กฎหมายว่าด้วยการกระทำ ความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์

- กำหนดความผิดและบทลงโทษ
- ความผิดที่ก่อข้อมูลคอมพิวเตอร์และระบบคอมพิวเตอร์โดยตรง
 - ความผิดที่ใช้ข้อมูลคอมพิวเตอร์และระบบคอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือ
 - การรวบรวมพยานหลักฐาน และการดำเนินคดี

กองป้องกันและปราบปรามการกระทำผิด
ทางเทคโนโลยีสารสนเทศ สำนักงานปลัดกระทรวง MDES



rdpb

<http://eproject.rdpb.go.th>

ข้อมูลงบประมาณงบกลาง กปร. และการติดตามการดำเนินงาน



www.petition.rdpb.go.th

ข้อมูลฎีกาที่สำนักงาน กปร. ได้รับ มอบหมายให้ตรวจสอบข้อเท็จจริง และหาแนวทางแก้ไข



<http://projects.rdpb.go.th>

ข้อมูล โครงการอันเนื่องา และศูนย์เรียนรู้ต่างๆ พร้อม พิกัดที่ตั้งบนแผนที่



<http://km.rdpb.go.th/>

ข้อมูลพระราชดำริโครงการ อันเนื่องา และแนวคิดทฤษฎี



<http://thvn.rdpb.go.th/>

ข้อมูล โครงการพัฒนาและ วนรงค์การใช้หญ้าแฝก อันเนื่องา



<http://rdpl.rdpb.go.th/>

ระบบห้องสมุดหนังสือ วารสาร ึ่งที่เป็นรูปเล่มและเป็นอิเล็กทรอนิกส์





http://saraban.rdpb.or.th/

ตามมติที่ประชุมคณะทำงานพัฒนาและส่งเสริมการใช้ระบบสารสนเทศ ครั้งที่1/2560 เมื่อวันที่ 17 กุมภาพันธ์ 2560 มีมติให้ทำการรณรงค์หนังสือ "บันทึกข้อความ" ทุกฉบับ และ "ใบนำส่ง" ที่สำคัญ เข้าสู่ระบบฯ โดยมีผลตั้งแต่ 1 มกราคม 2560 เป็นต้นไป



ดาวน์โหลดไฟล์ติดตั้งโปรแกรมแกน ดาวน์โหลดไฟล์ฟอนต์สารบรรณ ดาวน์โหลดคู่มือเตรียมความพร้อมใช้งาน
หากติดขัดปัญหา มีข้อซักถาม ติดต่อ IT Helpdesk 02-590-1681, 02-590-28
FlowSoft 2010 , Powered By CDG Systems LTD.

จำนวนหนังสือ	จำนวนโครงการข้อมูล
1810, 0 - หนังสือจากหน่วยงานภายนอก	๑, ๑
2922, 0 - หนังสือจากแผนก/กองภายใน	
221, 2 - หนังสือเชิญประชุม	
2145, 0 - หนังสือส่งออกภายใน	
180, 0 - หนังสือส่งออกภายนอก	
45, 0 - รายงานการประชุม	
272, 0 - อื่นๆ/อื่นๆ จากแผนกภายใน	
487, 0 - ข่าว *ประกาศ *รับ Web กู้ยืม	รายงานผลการใช้จ่ายงบประมาณ
216, 0 - ค้างส่ง	๒ ๒ ๒
11, 0 - อื่น	



กรอบการประเมินระดับความพร้อมรัฐบาลดิจิทัล ปี 2560

Policies/
Practices



Digital Government Policy

Policy Harmonization with National Policy
Level

20%

Cyber Security Policy

Data Privacy and Sharing

Effective Allocation of Budgets

Digital Capabilities

Public Services

Proportion of Digital Service

Customer Experience

Smart Technological
Practices

20%



30%



Promote for Using Digital Service

Service Support

5%



Public Personnel
Capabilities

Smart Back Office
Practices

Operational Efficiency

ERP Development

Big Data
Analytic/Predictive
Analytic

Digital Leadership

10%



Inter-Operability

IOT, AI or Other
Advanced
Technologies

Leadership Continuity
Plan

Secure and Efficient
Infrastructure

Reliability Infrastructure

Social and Mobile
Technologies

Digital Literacy

15%



Data Management

สาระสำคัญ

พระราชบัญญัติคอมพิวเตอร์ (ฉบับที่ 2) พ.ศ.2560



1. การคุ้มครองประชาชน

- คุ้มครองความเป็นส่วนตัว ให้ปฏิเสธไม่รับ spam ง่ายขึ้น
- คุ้มครองภาพบุคคลทั่วไป



2. บทลงโทษ

-  ข้อโกง ปลอมข้อมูลเป็นเท็จ
-  ตัดต่อ เผยแพร่ภาพผู้เสียชีวิต



3. การเยียวยาความเสียหาย

ศาลอาจสั่งให้

- ชดเชยค่าเสียหาย
- ทำลายข้อมูล
- เผยแพร่คำพิพากษา



4. ลดคดีขึ้นสู่ศาล

ตำรวจมีอำนาจปรับสำหรับคดีที่มีอัตราโทษจำคุกไม่เกิน 1 เดือน หรือปรับไม่เกิน 10,000 บ.



5. ศาลเป็นผู้มีอำนาจ

สั่งปิดเว็บไซต์ที่มีเนื้อหาผิดกฎหมาย



6. การละเว้นโทษ

ยกเว้นความผิดกรณีติชมอย่างเป็นธรรม